



DEVENEZ UNE ABEILLE DURANT UNE JOURNÉE !

NOMBRE DE JOUEUR : Minimum 2 joueurs
ou deux équipes

ÂGE : à partir de 6 ans

CONTENU :

- Un plateau de jeu
- Des pions
- Un dé
- Règle du jeu
- Des questions et actions

RÈGLE DU JEU :

1. Lancez le dé et avancez du nombre de case indiqué.
2. Réalisez l'action correspondante à la couleur de la case
3. Le but est d'atteindre le pot de miel en faisant le nombre exact avec le dé. (Donc si vous faites plus, vous devez reculer du nombre de point restant)

Cases blanches : Repos

Vous pouvez vous reposer !

Cases vertes : Question

Piochez une carte et répondez à la question. Attention, plusieurs réponses sont possibles.

Si vous donnez la bonne réponse, vous restez sur votre case. Sinon, reculez d'une case.

Attention : les réponses sont en rouge

Variantes : en fonction de la difficulté choisie, les propositions peuvent être énoncées ou non)

Cases bleues : Actions

Réalisez l'action décrite en 1 minute. (Le temps peut être augmenté en fonction de la difficulté choisie, mais doit être défini avant le début de la partie)

Si les autres joueurs estiment que vous avez correctement réalisé l'action, restez sur votre case. Sinon, reculez d'une case.

Nb : Si vous n'avez pas le matériel nécessaire pour réaliser l'action, piochez une nouvelle carte.

Cases jaunes : Spéciales

Cases fleurs : L'abeille fait le plein de nectar, relancez le dé.

N° 6 : Aux premiers jours de sa vie, la jeune abeille participe aux tâches de la ruche en commençant par le nettoyage. Votre abeille se colle les pattes dans les déchets et doit attendre un tour.

N° 14 : Vers ses 6 jours, l'abeille devient nourrice et élève les petits. Piochez une question, si la réponse est juste, avancez de trois cases. Si la réponse est fautive, restez sur place.

N° 22 : Tout au long de sa vie, l'abeille peut aider à la construction de la ruche. Il est donc temps de construire des alvéoles pour accueillir le nectar et les œufs, cela prend du temps et fait perdre deux tours.

N° 34 : L'abeille est très organisée et doit réceptionner le nectar que les butineuses

apportent. Un peu maladroite, votre abeille fait tomber ce qu'on lui donne et doit reculer de deux cases.

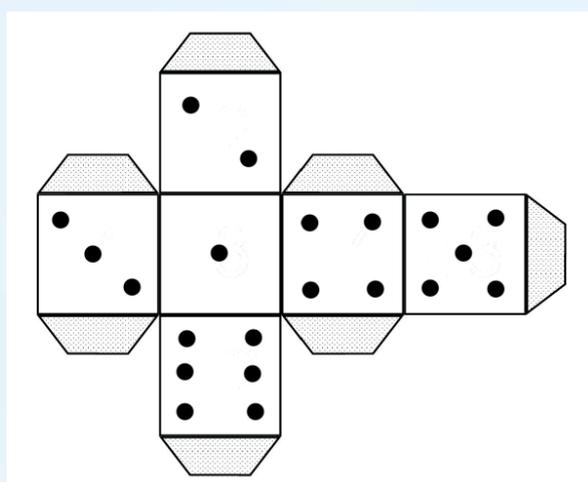
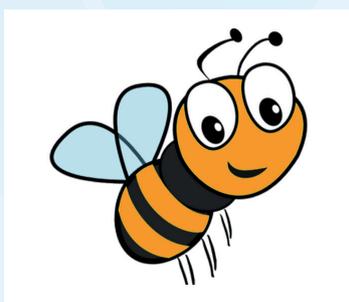
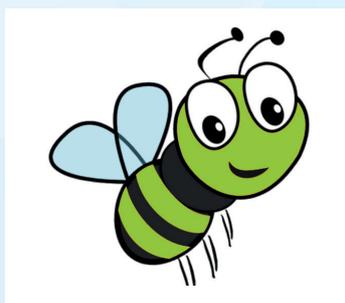
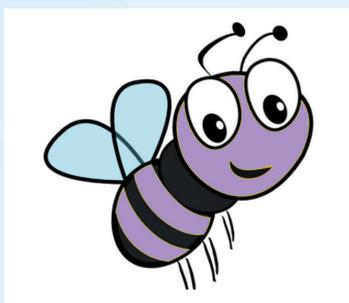
N° 44 : Lors de sa fabrication, le miel risque d'humidifier toute la ruche ! Pour empêcher cela, les ventileuses doivent aérer la ruche. Malheureusement, votre abeille s'est un peu froissée l'aile et doit se reposer sur ses camarades. Passez un tour.

N° 56 : Les abeilles ne peuvent pas être partout à la fois, des abeilles gardiennes surveillent l'entrée et empêchent les indésirables d'entrer, comme ce frelon ! Piochez une carte action. Si vous réussissez, le frelon se sauve et votre abeille avance d'une case supplémentaire. Dans le cas contraire, votre abeille est assommée et ne joue pas au tour suivant.

N° 64 : L'abeille devient une butineuse vers son 21^{ème} jour, elle a pour rôle d'aller chercher le nectar. Mais c'est un métier dangereux, d'ailleurs un oiseau approche et prend en chasse votre abeille. Pour s'échapper, piochez une question. Si vous répondez correctement, votre abeille est sauvée. Si la réponse est fausse, elle a été mangée. Rendez-vous à la case départ et recommencez du début

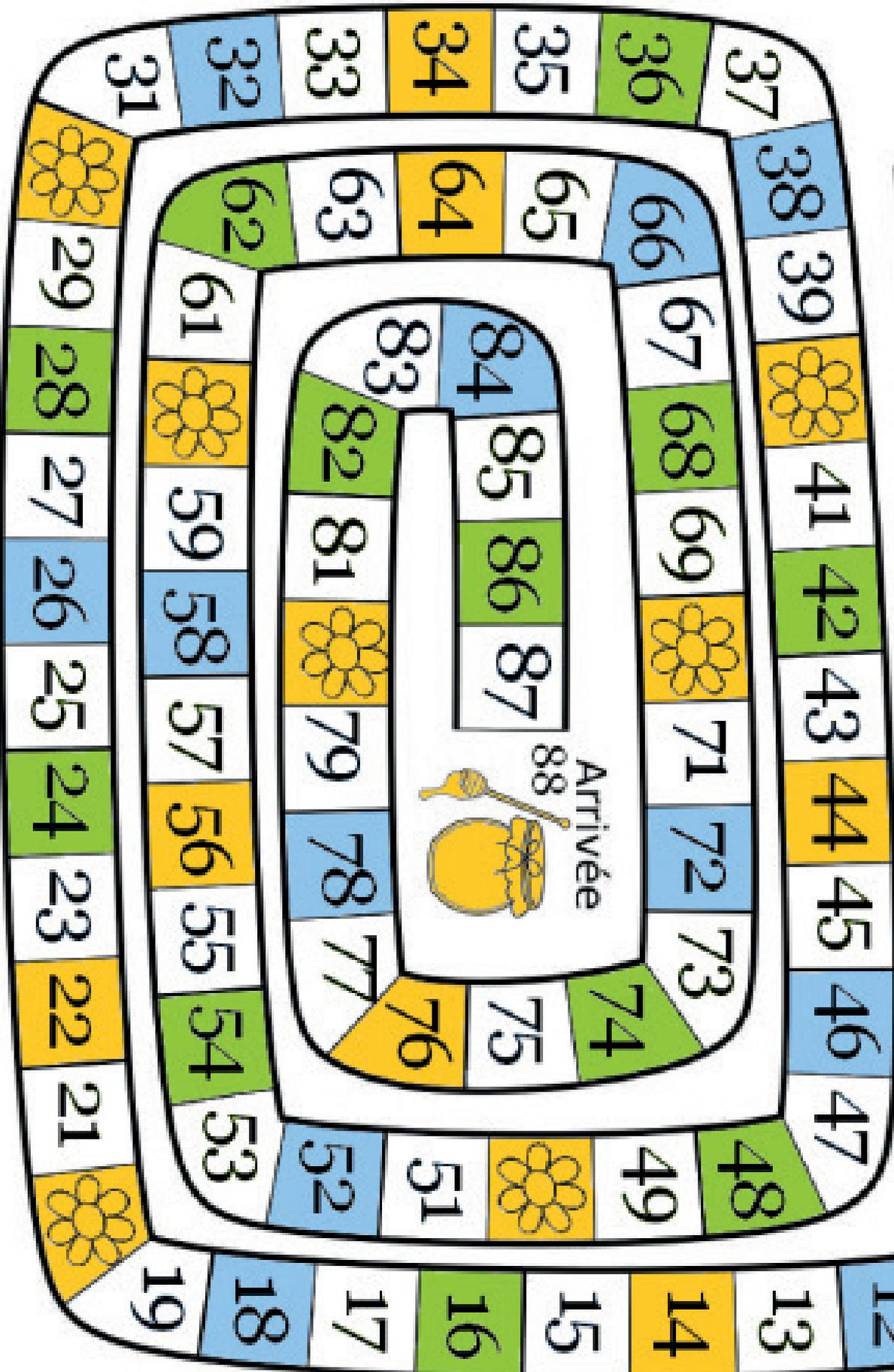
N° 76 : Une pluie inattendue est tombée, les ailes de votre abeille sont mouillées, passez votre prochain tour le temps qu'elles sèchent.

Case pot de miel : Fin de la partie et fin de la journée, les abeilles ont bien travaillé toute la journée et peuvent se reposer !



Départ

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----



Liste des questions

1

Combien d'espèces d'abeilles existe-t-il dans le monde ?

A. 20 000 B. 10 000 C. 5 000

7

Combien d'œufs la reine peut-elle pondre par jour ?

A. 1000 B. 1500 C. 2000

2

Quel est le métier de la personne qui s'occupe des ruches ?

A. L'abeilliculteur B. Le meliculteur
C. L'apiculteur

8

Comment s'appelle l'abeille qui fabrique le miel ?

A. La mieleuse B. La manutentionnaire
C. La transformeuse

3

Combien de métiers peut exercer une abeille ouvrière dans sa vie ?

A. 3 B. 5 C. 7

9

Qui est le faux-bourdon ?

A. L'abeille ouvrière B. La larve de l'abeille
C. L'abeille mâle

4

L'abeille fait partie de quel groupe d'animaux ?

A. Insectes B. Oiseaux C. Mammifères

10

Combien il y a-t-il de stade de développement chez l'abeille ?

A. 4 B. 5 C. 6
(œuf, larve, nymphe, adulte)

5

Comment s'appelle un groupe d'abeille qui recherche une ruche ?

A. Une association B. Un essaim
C. Une meute

11

Combien de grammes maximum de pollen l'abeille peut-elle transporter par vol ?

A. 30 mg B. 50 mg C. 80 mg

6

Combien de temps peut vivre la reine des abeilles ?

A. 1 an B. 3 ans C. 5 ans

12

Combien de pattes possèdent les abeilles ?

A. 4 pattes B. 6 pattes C. 8 pattes

13

De quoi est recouvert le corps des abeilles ?

- A. De plumes B. D'écaillés C. De poils

19

Qui dirige la ruche ?

- A. La reine B. Le faux-bourdon
C. l'abeille ouvrière

14

Quel est le métier du faux-bourdon ?

- A. Butiner B. Nettoyer C. Se reproduire

20

Combien d'ailes possède l'abeille ?

- A. 2 ailes B. 4 ailes C. 6 ailes

15

De quoi se nourrit l'abeille ?

- A. De nectar B. De pollen
C. De pétale de fleur

21

Quel est le métier de la reine des abeilles ?

- A. Pondre des œufs B. Défendre la ruche
C. Butiner les fleurs

16

Une abeille peut-elle nager ?

- A. Oui B. Seulement quand il pleut
C. Non

22

Comment appelle-t-on le mode de vie des abeilles domestiques ?

- A. Une colonie B. Solitaire C. Une famille

17

Combien de kilomètres peut parcourir une abeille dans toute sa vie ?

- A. 800 km B. 1000 km C. 1200 km

23

Combien existe-t-il d'espèces d'abeilles en France ?

- A. 2 000 B. 1 000 C. 500

18

Qui est la plus grosse abeille dans la ruche ?

- A. L'abeille ouvrière B. Le faux-bourdon
C. La reine

24

A quel âge l'abeille peut exercer le rôle de gardienne de la ruche ?

- A. Entre 3 et 6 jours B. Entre 12 et 25 jours
C. Entre 28 et 31 jours

25

Combien de temps vit le faux bourdon ?
A. Environ 2 semaines
B. Environ 1 à 2 mois C. Environ 3 mois

31

Comment appelle-t-on le processus lorsque la reine emmène une partie des abeilles pour créer une autre ruche ?
A. L'essaimage B. La séparation
C. La division

26

A partir de quelle température peut-on voir des abeilles ?
A. 14° B. 16° C. 18°

32

En combien de jours l'abeille ouvrière passe du stade œufs à adulte ?
A. 19 jours B. 20 jours C. 21 jours

27

Qui doit s'occuper des œufs ?
A. L'abeille manutentionnaire
B. L'abeille nourricière
C. L'abeille butineuse

33

Quel est le rôle d'une abeille ventileuse ?
A. A aérer la ruche
B. A donner de l'air frais à la reine
C. A chasser l'humidité de la ruche

28

Que se passe-t-il si l'abeille pique ?
A. Rien du tout B. Elle s'endort
C. Elle meurt

34

A quelle condition des abeilles ouvrières peuvent pondre des œufs ?
A. Lorsqu'il n'y a plus de reine
B. Tout le temps
C. Au début de chaque printemps

29

Combien de battement d'ailes peut faire une abeille par minute ?
A. 400 B. 600 C. 800

35

Combien de temps peut vivre une abeille ?
A. Environ une semaine
B. Environ 30 jours C. Environ 3 ans

30

Combien de kilomètres peut faire une abeille pour butiner ?
A. 500m B. 1 à 3 km C. 5 à 10 km

36

De quelle couleur est l'œuf de l'abeille ?
A. Blanc nacré B. Bleu tacheté C. Rouge

37

Combien y a-t-il de reine dans une ruche ?

A. 1 B. 2 C. 3

39

Quel est le surnom de l'abeille ?

A. La tisseuse de nectar
B. La danseuse de nectar
C. La mouche à miel

38

Qu'arrive-t-il au faux-bourdon une fois qu'il s'est reproduit ?

A. Il est chassé de la ruche
B. Il est tué par les ouvrières
C. Il devient butineur



Liste des actions

MATÉRIEL :

- Feuille de papier
- Crayon de papier
- Pâte à modeler (ou argile) pour sculpter

1

Faire deviner le mot « Abeille » sans dire les mots : ruche, miel, insecte

3

Faire deviner le mot « Ruche » sans dire les mots : maison, abeille, miel.

2

Chanter un refrain qui parle d'abeille.

4

Dessiner l'abeille gardienne.

5

Sculpter une ruche

11

Faire deviner le mot « pollinisation » sans dire les mots : abeille, nectar et pollen.

6

Imiter la danse des abeilles lorsqu'elles indiquent une direction où aller butiner.

12

Citer une abeille célèbre.

7

Écrire un petit poème (quelques mots) sur les abeilles.

13

Sculpter une abeille.

8

Sculpter une abeille sur une fleur.

14

Faire trois fois le tour de la table en imitant le bruit de l'abeille.

9

Ajouter l'onomatopée BZZZ à la fin de vos phrases jusqu'au prochain tour.

15

Dessiner une abeille les yeux bandés.

10

Dessiner l'abeille ouvrière, la reine, le faux-bourdon.

16

Épeler le mot ABEILLE à l'envers.

17

Dessiner l'abeille maçonne.

21

Dessiner une abeille et nommer toutes les parties de son corps.

18

Faire deviner le mot 'Miel' sans dire les mots : abeille, sucre, nourriture.

22

Épeler le mot APICULTEUR à l'envers.

19

Sculpter un pot de miel les yeux bandés.

23

Dessiner toutes les étapes du cycle de l'abeille.

20

Citer trois films ou dessins animés qui a pour thème les abeilles.



Source : inspiré du jeu de l'oie classique

Pion : <https://cutt.ly/ZbvC5X4>

Dé : <https://cutt.ly/ObvCVED>